**LAPORAN TUGAS BESAR 1  
IF130 PROGRAMMING FUNDAMENTALS**

**[JUDUL APLIKASI]**

****

**[Anggota 1 – NIM]  
[Anggota 2 – NIM]  
[Anggota 3 – NIM]  
[Anggota 4 – NIM]  
[Anggota 5 – NIM]**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA  
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA  
2024**

# DAFTAR ISI

[DAFTAR ISI 2](#_Toc178344630)

[BAB 1 PENDAHULUAN 2](#_Toc178344631)

[1.1. Latar Belakang 3](#_Toc178344632)

[1.2. Rumusan Masalah 3](#_Toc178344633)

[1.3. Batasan Masalah 3](#_Toc178344634)

[1.4. Tujuan dan Manfaat 3](#_Toc178344635)

[BAB 2 PERMASALAHAN 4](#_Toc178344636)

[BAB 3 PEMBAHASAN 4](#_Toc178344638)

[3.1. Flowchart 4](#_Toc178344640)

[3.2. Pseudocode 4](#_Toc178344641)

[BAB 4 KESIMPULAN DAN SARAN 5](#_Toc178344642)

[4.1. Kesimpulan 5](#_Toc178344644)

[4.2. Saran 5](#_Toc178344645)

[DAFTAR PUSTAKA 6](#_Toc178344646)

# BAB 1 PENDAHULUAN

## Latar Belakang

Latar belakang memuat gambaran tema permasalahan yang akan dibahas, diuraikan dari masalah yang umum/luas kepada masalah yang lebih sempit dan spesifik. Berikan data observasi terkait aplikasi yang sudah ada sebagai solusi terhadap permasalahan yang diangkat.

## Rumusan Masalah

Rumusan masalah yang akan dicari pemecahan tugas besar melalui pseudocode dan flowcahart yang akan diajukan hendaknya dirumuskan dalam bentuk kalimat tanya yang tegas dan jelas, untuk menambah ketajaman masalah.

## Batasan Masalah

Batasan masalah berisi poin-poin batasan dan ruang lingkup tugas besar agar dapat terselesaikan secara tepat waktu dan fokus. Poin-poin dapat berupa batasan algoritma atau logika yang digunakan, target pengguna dan lain sebagainya.

## Tujuan dan Manfaat

1. **Tujuan** tugas besar memuat uraian yang menyebutkan secara spesifik tujuan yang hendak dicapai dari pengerjaan tugas besar yang dilakukan dengan merujuk pada rumusan masalah dan batasan masalah yang telah diuraikan sebelumnya.
2. **Manfaat**: Setiap hasil tugas besar pada prinsipnya harus memberikan manfaat bagi perkembangan ilmu pengetahuan, obyek, dan bagi mahasiswa.

# BAB 2 PERMASALAHAN



Uraikan dalam bentuk cerita yang membahas tentang topik yang diajukan.

# BAB 3 PEMBAHASAN



## Flowchart

Gambarkan flowchart sesuai dengan permasalahan yang ditulis di Bab 2. Berikan penjelasan singkat.

## Pseudocode

Buatlah pseudocode sesuai dengan permasalahan yang ditulis di Bab 2. Berikan penjelasan singkat.

# BAB 4 KESIMPULAN DAN SARAN



## Kesimpulan

Berikan kesimpulan terkait penyelesaian dari flowchart dan pseudocode yang telah dibuat. Apa yang dapat anda pelajari pelajari dalam proses pembuatan tugas besar ini yang tidak dibahas pada kelas perkuliahan.

## Saran

Berikan saran untuk pengembangan selanjutnya dari hasil tugas besar ini.

# DAFTAR PUSTAKA